Functioneel ontwerp

@YourService

Leereenheid: @YourService BT1

Versienummer: 0.1

Auteur(s): Cody Strijbosch

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wijziging | Wie |
| 7-11-2016 | 0.1 | - | Cody Strijbosch |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc466276168)

[Inhoudsopgave 3](#_Toc466276169)

[Inleiding 4](#_Toc466276170)

[Planning 4](#_Toc466276171)

[Functionele eisen/Requirements 4](#_Toc466276172)

[Onmogelijkheden 4](#_Toc466276173)

[Functies 4](#_Toc466276174)

[Functionele beschrijving 4](#_Toc466276175)

[Use Cases 6](#_Toc466276176)

[Wire Frame 6](#_Toc466276178)

[Akkoord opdrachtgever 7](#_Toc466276180)

# Inleiding

Het doel van dit document is om een inzicht te geven van de functies die de applicatie moet kunnen uitvoeren.

De op te leveren software zal in zijn geheel worden opgeleverd waarna de algehele gebruikerstest zal plaatsvinden.

Alle functies binnen de software zijn in dit document beschreven, de software zal dus ook geen andere functies bevatten dat deze die hieronder in use cases zijn beschreven.

Het project is een C# programma, dat niet gepubliceerd word. Het project word gebruikt om te laten zien of ik kan werken met C# en Visual studio. De software blijft binnen het Rijnijssel en het programma zal niet echt gebruikt worden behalve om te testen.

# Planning

Ik ga dit document vandaag afmaken (7-11-2016). Ik ben het langst bezig met de use case en de wire frame.

# Functionele eisen/Requirements

Er moet in Visual Studio een scherm komen met pijltjes toetsen en je moet ook de robot kunnen aansturen met de pijltjes toetsen op je toetsenbord. Als de robot over een groene lijn rijd draait die om, als die over een rode lijn rijd stopt die.

# Onmogelijkheden

Alles is mogelijk in dit project.

# Functies

Maak per scherm een wire frame en beschrijf dan de functies van het scherm in een functionele beschrijving of een Use Case.

### 

### Functionele beschrijving

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | *Pijl toetsen* |
| **Versie** | *0.1* |
| **Actor** | *Ik (Cody)* |
| **Preconditie** | *De actor moet het programma hebben opgestart. De actor moet op de pijltjes toetsen klikken die in beeld staan.* |
| **Beschrijving** | Als de actor op het pijltje klikt dat naar boven wijst gaat de robot vooruit. Als de actor op het pijltje klikt dat naar links wijst zal de robot naar links draaien. Als de actor op het pijltje naar beneden klikt rijd de robot achteruit. Als de actor op het pijltje klikt dat naar rechts wijst zal de robot naar rechts draaien. |
| **Uitzonderingen** | *N.v.t* |
| **Niet-functionele eisen** | *N.v.t* |
| **Postconditie** | *De actor zal zich nog steeds bij de programma bevinden maar de robot zal verplaatst zijn.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | *Start knop* |
| **Versie** | *0.1* |
| **Actor** | *Ik (Cody)* |
| **Preconditie** | *De actor moet het programma hebben opgestart. De actor moet op de knop start klikken.* |
| **Beschrijving** | Als de actor op de knop start heeft gedrukt zal de robot aan gaan. |
| **Uitzonderingen** | *N.v.t* |
| **Niet-functionele eisen** | *N.v.t* |
| **Postconditie** | *De actor zal zich nog steeds bij de programma bevinden maar de robot zal aan staan.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | *Stop knop* |
| **Versie** | *0.1* |
| **Actor** | *Ik (Cody)* |
| **Preconditie** | *De actor moet het programma hebben opgestart. De actor moet op de knop stop klikken.* |
| **Beschrijving** | Als de actor op de knop stop heeft gedrukt zal de robot stoppen met al zijn activiteiten. |
| **Uitzonderingen** | *N.v.t* |
| **Niet-functionele eisen** | *N.v.t* |
| **Postconditie** | *De actor zal zich nog steeds bij de programma bevinden maar de robot zal niks meer doen en stil staan.* |

### 

### Wire Frame

# 

Dit is hoe het programma er uit komt te zien. De user kan op de pijlen klikken en dan rijd de robot die kant op, de user kan ook de toetsen op het toetsenbord gebruiken. Als je op start klikt start de robot. Als je op stop klikt stopt de robot met al zijn bezigheden.

# 

# 

# Akkoord opdrachtgever

|  |  |
| --- | --- |
| Naam |  |
| Datum |  |
| Handtekening |  |